Formation - DDD - Domain Driven Design

Le Domain-Driven Design se base sur une idée simple: pour réaliser une bonne application, il est indispensable que dans son code soit reflétés le métier, et ses contraintes, mais également le monde qui l'entoure. En suivant cette formation DDD, vous apprendrez à utiliser un panel d'outils et de patterns permettant d'aligner constamment, les experts métier, les développeurs et le code afin de s'assurer que l'application réponde bien a ses objectifs.

Objectifs :

Cette formation a pour objectif de :

- Connaître les constats qui mènent à considérer le DDD dans le développement logiciel
- Comprendre l'utilité d'adopter un language commun avec tous les acteurs du projet et savoir le mettre en place
- Comprendre l'utilité des Bounded Context dans un projet et dans l'organisation des équipes
- Identifier les relations entre les Bounded Context afin de les prendre en compte et mesurer leurs impacts au quotidien
- Appréhender les règles pour concevoir habillement un Aggregate en fonction de la problématique à résoudre
- Découvrir les messages existants et leurs rôles
- Sauvegarder et récuper son Aggregate. Découvrir les autres outils à notre diposition pour structurer le Bounded Context
- Comprendre pourquoi tant de buzz pour les microservices, quels sont les pièges et comment y aller si le besoin est réel

À l'issue de cette formation chaque apprenant sera capable de :

- Maîriser les concepts et principes clés du Domain-Driven Design
- Mettre en oeuvre les principes de conception du DDD et savoir appliquer les patterns
- Utiliser un langage commun avec tous les acteurs du projet
- Avoir une expérience concrète d'implémentation de l'approche DDD
- Retrouver le langage métier dans le code et limiter ainsi la charge cognitive
- Structurer son application en pensant fonctionnel avant technique

Description :

Cette formation vous permettra de :

Cette formation DDD en ligne vous donnera une vue d'ensemble de l'approche low code "centrée utilisateur", ses principales techniques et son apport au sein des projets.

Méthode et moyens pédagogiques utilisés :

☑ Cours vidéos
☑ QCM
☑ Travaux pratiques
☑ Connexion internet
☑ Adresse email
☑ PC permettant de travailler à distance / domicile
☑ Casque audio ou écouteurs
☑ Son

Prérequis :

Cette formation ne nécessite pas de prérequis.

Evaluation:

En amont : Questionnaire d'évaluation à l'entrée en formation
En cours : Quizz d'activation des connaissances et cas pratiques
En fin de formation : Questionnaire d'évaluation de fin de formation

Certification :

Remise de :
– Une attestation de suivi de formation
– Certificat de réussite UpSkill4IT (si les conditions sont remplies)

Délais d'accès :

Video on demand, accès immédiat après la signature du contrat

Durée de formation :

Cette formation en e-learning dure 7h sous format VOD (e-learning) et peut être réalisée en 1 journée.

Accès et format :

Cette formation est réalisable à votre rythme durant 2 mois en format VOD (e-learning)

Public concerné :

- Architectes
- Développeurs
- Lead Développeurs
- Tech lead

Actualisation :

Date 20/10/2023 – V:001

Présentation du formateur d'automatisation de tests low code :

Mickael Wegerich,
Senior développeur FullStack

Mickael est dans le monde professionnel depuis 10 ans. Il a commencé dans la gestion de projet, mais une rencontre fait basculer dans le monde du développement qu'il ne voyait pas si large. À partir de ce moment, il se forme et met en oeuvre tout un tas de pratiques gravitant autour du Software Craftsmanship et de la Socio-tech, comme le TDD, le DDD, l'EventStorming, etc. Il pense que la création d'un produit est la combinaison d'un code bien pensé et de haute qualité avec une organisation transparente où tout le monde doit se sentir responsable. Ses formations reposent sur le partage d'expériences des participants mais aussi des siennes, ainsi que sur la mise en pratique des points théoriques.

Accessibilité :

Si vous avez des difficultés ou êtes en situation de handicap veuillez nous contacter à l'adresse mail suivante : contact@upskill4it.com

Sommaire 1/1

Section 1 - Introduction

Connaître les constats qui mènent à considérer le DDD dans le développement logiciel

1. Leçon 1 - Une histoire de complexité
2. Leçon 2 - Pourquoi s'intéresser au DDD
3. Leçon 3 - Outils pour modéliser le problème à résoudre
4. Leçon 4 - Une approche pour maîtriser l'entropie logicielle
5. Leçon 5 - Fichiers
6. Leçon 6 - Quizz de la section 1

Section 2 - Ubiquitous language

Comprendre l'utilité d'adopter un langage commun avec tous les acteurs du projet et savoir le mettre en place.

1. Leçon 1 - Importance d'avoir un langage commun
2. Leçon 2 - Introspection dans son quotidien
3. Leçon 3 - Astuces
4. Leçon 4 - Fichiers
5. Leçon 5 - Quizz section 2

Section 3 - Bounded Context

Comprendre l'utilité des Bounded Context dans un projet et dans l'organisation des équipes.

1. Leçon 1 - Traiter des besoins divergents
2. Leçon 2 - Bounded Context et organisation
3. Leçon 3 - Sujets de réflexions
4. Leçon 4 - Documentation d'un Bounded Context et Catégorisation
5. Leçon 5 - Fichiers
6. Leçon 6 - Quizz section 3

Section 4 - Context Map

Identifier les relations entre les Bounded Context afin de les prendre en compte et mesurer leurs impacts au quotidien.

1. Leçon 1 - Introduction
2. Leçon 2 - Dépendance mutuelle
3. Leçon 3 - Upstream/Downstream
4. Leçon 4 - Indépendants et Big Ball of Mud
5. Leçon 5 - Fichiers
6. Leçon 6 - Quizz section 4

Section 5 - Aggregate

Appréhender les règles pour concevoir habillement un Aggregate en fonction de la problématique à résoudre.

1. Leçon 1 - Un abus de langage bien utile
2. Leçon 2 - Une unité fonctionnelle
3. Leçon 3 - Constitution : Entity et Value Object
4. Leçon 4 - Comment le designer ?
5. Leçon 5 - Sujets de réflexions
6. Leçon 6 - Fichiers
7. Leçon 7 - Quizz section 5

Section 6 - Messages

Quels sont les messages existant et leurs rôles ?

1. Leçon 1 - Messages
2. Leçon 2 - Orchestration et chorégraphie
3. Leçon 3 - Fichiers
4. Leçon 4 - Quizz section 6

Section 7 - Repository et services

Sauvegarder et récupérer son Aggregate. Découvrir les autres outils à notre disposition pour structurer le Bounded Context.

1. Leçon 1 - Repository
2. Leçon 2 - Application et Domain Service
3. Leçon 3 - Fichiers
4. Leçon 4 - Quizz section 7

Section 8 - Aller plus loin - Liens avec les microservices

Comprendre pour tant de buzz pour cette architecture, quels sont les pièges et comme y aller si le besoin est réel.

1. Leçon 1 - Bounded Context, équipe et microservice
2. Leçon 2 - Pourquoi tout le monde veut en faire ?
3. Leçon 3 - Comment aller vers ce type d'architecture ?
4. Leçon 4 - Fichiers
5. Leçon 5 - Quizz section 8

Section 9 - Ce qu'il faut retenir

Ce qu'il faut retenir

1. Leçon 1 - Debriefing
2. Leçon 2 - Fichiers
3. Leçon 3 - Quizz section 9

Evaluation finale

- Cas pratique
- Quiz
- Questionnaire